

WEDSTRIJDREGLEMENTEN

KNVB SCHOOLVOETBAL 2011/'12



Deze reglementen gelden vanaf de eerste voorronde tot en met de nationale finales KNVB Schoolvoetbal 2011/'12. Bij het KNVB Schoolvoetbal zijn dezelfde regels van kracht als bij de andere competities die door de KNVB worden georganiseerd, maar er zijn een aantal bijzonderheden. Die staan hieronder vermeld.

SPELREGELS KNVB SCHOOLVOETBAL 11 TEGEN 11 JEUGDVOETBAL: GROEP 7/8

- 1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen en bepalingen van de KNVB.**
- 2. Leeftijd**

Speelgerechtigd zijn teams van jongens en meisjes die op of na 1 oktober 1999 zijn geboren en op dezelfde school onderwijs volgen.

 - **Dispensatie**

Een vertegenwoordiger van de school doet bij het wedstrijdsecretariaat een teamopgave met daarop de gegevens van max. zestien spelers. Drie van hen mogen dispensatiespeler zijn. Zij zijn geboren op of na 1 oktober 1998 en volgen onderwijs op dezelfde school als de andere spelers van het team.
 - **Uitgesloten**

Spelers die geboren zijn op of eerder dan 30 september 1998, mogen niet meedoen. Zij hebben in het voorgaande seizoen kunnen meevoetballen als dispensatiespeler en in de jaren ervoor op reguliere basis.
- 3. Gemengd spelen**

Jongens en meisjes mogen in hetzelfde jeugdteam spelen. Jongens mogen niet worden toegevoegd aan een team van meisjes dat 7 tegen 7 speelt.
- 4. Niet wisselen van team**

Wanneer een school zich heeft ingeschreven met meer dan één team, mogen spelers niet worden overgeheveld van de ene naar de andere ploeg. Dat is evenmin toegestaan wanneer de andere teams van de school zijn uitgeschakeld.
- 5. Ongerechtigde spelers**

Komt een elftal met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en heeft de tegenpartij met 2-0 gewonnen.
- 6. Gelijke stand in de poule**

Wanneer twee ploegen gelijk zijn geëindigd in hun poule, moet een van de volgende criteria - in de hier onderstaande volgorde - uitkomst bieden:

 - het doelsaldo. Is dat gelijk, dan geldt:
 - het aantal doelpunten dat de ploegen hebben gemaakt. Is dat ook gelijk, dan geldt: het onderlinge resultaat.
- Leveren deze criteria nog geen winnaar op, dan volgt de beslissing tijdens een strafschoppenserie waarin beide teams vijf strafschoppen nemen.
- 7. Strafschoppen**

Van elk team nemen vijf verschillende (wissel)spelers een strafschop. Benutten de teams evenveel strafschoppen, dan wordt daarna door elk team beurtelings een strafschop genomen, totdat een beslissing valt. De extra strafschoppen worden genomen door spelers die niet aan de reeks van vijf strafschoppen hebben deelgenomen. Hebben alle spelers een strafschop genomen en is de beslissing nog niet gevallen, dan mogen weer de deelnemers aan bod komen die bij een van de eerste vijf penalty's van hun team waren betrokken.
- 8. Wedstrijdduur**

De wedstrijden duren tijdens de voorrondes en de districtfinales minimaal 2 x 10 minuten. Na de eerste helft wisselen de teams onmiddellijk van speelhelft. Er is dus geen rusttijd. Er wordt ook niet getost. Het eerstgenoemde team neemt de aftrap en het andere team kiest welk doel het wil verdedigen.
- 9. Finaledag**

Tijdens de landelijke finaledag duren de wedstrijden minimaal 2 x 15 minuten en is er 5 minuten wisseltijd tussen de duels.
- 9. Gelijke stand**

Staat na een kruisfinale of de finale een gelijke stand op het bord, dan volgt een strafschoppenserie zoals omschreven bij regel 7.
- 10. Uit het veld gestuurd**

Een speler die door de scheidsrechter uit het veld wordt gestuurd, mag niet meedoen aan de volgende wedstrijd.
- 11. Spelerslijst**

Voor het begin van elke toernooidag geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voor- en achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers. Per team dat 11 tegen 11 speelt, doen maximaal 16 spelers mee. Teams die aan de landelijke finale deelnemen, treden aan met dezelfde spelers als tijdens de districtsfinales. In het geval van onvoorziene omstandigheden (blessure, ziekte, etc.) kan met de wedstrijdleiding worden overlegd.
- 12. Kleding**

De spelers van een elftal dragen sportkleding. Zij beschikken ook over een reserveshirt met een afwijkende kleur. Tijdens de landelijke finale mogen de scholen in hun eigen sportkleding aantreden. Sponsornamen zijn toegestaan.



13. Niet aanwezig

Is een elftal niet op het veld aanwezig wanneer de wedstrijd moet beginnen, dan heeft de tegenpartij met 2-0 gewonnen.

14. Hoekschoppen

Hoekschoppen worden genomen vanaf het punt waarop de strafschopgebiedlijn en de achterlijn elkaar raken.

15. Terugspelen op de keeper

Een speler mag met de voet terugspelen op de eigen keeper zolang de laatste de bal maar niet vastpakt. De keeper mag de bal wel vastpakken wanneer de bal is teruggespeeld met hoofd of borst. Als een speler de bal via een ingooi terugspeelt naar de eigen keeper, mag de eigen keeper de bal niet vastpakken.

16. Leiding

De wedstrijden worden zoveel mogelijk geleid door scheidsrechters en assistent-scheidsrechters die vallen onder de KNVB districten waartoe de deelnemende scholen behoren.

17. Wisselen

Doorwisselen is toegestaan. Bij 11 tegen 11 met een maximum van 5 keer en bij 7 tegen 7 met een maximum van 3 keer.

18. Balgrootte

Er wordt gespeeld met balgrootte nummer 5, gewicht max. 370 gram. De afmeting van het doel is 7,32m x 2,44m.

19. Toernooileiding

De toernooileiding beslist in gevallen waarin dit reglement niet voorziet.

SPELREGELS KNVB SCHOOLVOETBAL 7 TEGEN 7 MEISJESVOETBAL: GROEP 7/8

De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen en bepalingen die staan vermeld bij het wedstrijdreglement KNVB Schoolvoetbal 2011/12 11 tegen 11. De belangrijkste bepalingen die daarvan afwijken:

20. Leeftijd meisjes groep 7/8

Speelgerechtigd zijn teams van meisjes die op of na 1 oktober 1999 zijn geboren en op dezelfde school onderwijs volgen.

• Dispensatie

Een vertegenwoordiger van de school doet bij het wedstrijdsecretariaat een teamopgave met daarop de gegevens van max. twaalf spelers. Twee van hen mogen dispensatiespeler zijn. Zij zijn geboren op of na 1 oktober 1998 en volgen onderwijs op dezelfde school als de

andere spelers van het team.

• Uitgesloten

Spelers die geboren zijn op of eerder dan 30 september 1998, mogen niet meedoen. Zij hebben in het voorgaande seizoen kunnen meevoetballen als dispensatiespeler en in de jaren ervoor op reguliere basis.

21. Spelerslijst

Voor het begin van elke toernooidag geeft een vertegenwoordiger van de school aan het wedstrijdsecretariaat een lijst met daarop vermeld: voornaam, achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers. Per team dat 7 tegen 7 speelt, doen maximaal 12 spelers mee. Teams die aan de landelijke finale deelnemen, treden aan met dezelfde spelers als tijdens de districtsfinales. In het geval van onvoorziene omstandigheden (blessure, ziekte, etc.) kan met de wedstrijdleiding worden overlegd.

22. Speelveld

Het 7 tegen 7 wordt gespeeld over de breedte van een voetbalveld - dat is een half speelveld. De doelen zijn 5 meter breed en 2 meter hoog.

23. Spelbegin

Het spel begint of wordt hervat in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van 5 meter in acht nemen.

24. Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.

25. Strafschop

Een strafschop wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven. Er wordt een strafschop toegekend wanneer een werkelijke doelkans wordt ontnomen met een opzettelijke overtreding. De afstand tot het doel is 8 meter.

26. Hoekschop/doelschop

Hoekschoppen worden genomen vanaf het punt dat precies tussen de zijlijn en de dichtstbijzijnde doelpaal ligt. Bij een achterbal mag de keepster het spel hervatten door de bal te werpen of uit de hand te schieten. Het is niet toegestaan de keepster te hinderen.

27. Vrije schop

Alle overtredingen worden bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand moeten staan.

28. Inworp

Deze wordt op de gebruikelijke wijze genomen. Een fout genomen inworp mag worden overgenomen.

29. Terugspelen op de eigen keepster

De keepster mag de bal in de handen vastpakken na een terugspeelbal door een speler van het eigen team.