

**39e Editie  
Finale**



**2026**

**EDE STAD SCHOOLVOETBALTOERNOOI**



Ede Stad.nl





## Voorwoord

Onderwerp: Verbinding

Voetbal is al meer dan 150 jaar een spel van samenwerking. Ooit begonnen als een simpel spel met twee doelen en één bal in England, maar uitgegroeid tot het meest gespeelde spel ter wereld. Vandaag de dag spelen meer dan 250 miljoen mensen wereldwijd voetbal, verspreid over meer dan 200 landen. En nog eens miljarden mensen kijken mee, van lokale wedstrijden tot het wereldtoneel.

Maar wat voetbal écht bijzonder maakt, zijn niet de stadions of de miljoenen kijkers. Het is het samenspel. Het vertrouwen dat je hebt in je teamgenoot. De pass op het juiste moment. De aanmoediging na een gemiste kans. Bij voetbal leer je niet alleen te winnen, maar vooral samen te spelen.

Met het Wereld Kampioenschap van komende zomer zien we opnieuw hoe voetbal verschillende landen en culturen samenbrengt. Supporters in verschillende kleuren, met verschillende achtergronden, maar met dezelfde liefde voor het spel. En voetbal is er voor iedereen. Voor jongens én meiden. Voor snelle buitenspelers, sterke verdedigers en moedige keepers. Groot of klein, ervaren of beginner. Natuurlijk is er rivaliteit, dat hoort erbij. Gezonde strijd, respect voor elkaar en na afloop met elkaar de hand kunnen schudden. Dat is de kracht van sport.

Ook hier in Ede zien we dat terug. Misschien spelen hier wel de toekomstige internationals, maar belangrijker nog: hier ontstaan herinneringen, vriendschappen, teamgevoel.

Want uiteindelijk is voetbal meer dan een spel. Het verbindt ons.

Stefano Murgia

Onderstaande bedrijven en verenigingen hebben het mede mogelijk gemaakt, dat wij het Ede Stad Schoolvoetbaltoernooi kunnen organiseren.

Ede Stad ( Koninklijke BDU Uitgeverij B.V.)

Aluzon BV Zonwering Ede

Survival Team Ede

Van de Scheur kantoormeubelen

Wilys2Go

CSG Het Streekcollege

Labo Scientific

ACV

LDL Bulk-handling

Toyota van Gent

Eijlander Electronics

Spelenderwijs

Roseboom-Ede

Bouwbedrijf Kreeft

Zwembad De Peppel

Sportservice Ede

FC Jeugd

KSV. Fortissimo

VV Ede/Victoria



## Voetbalvereniging V.v Ede/Victoria

**Adres:** Sportparkweg 8, 6717 LD Ede

**Sportpark:** De Hoekelumse Eng

**Telefoonnummer Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria:** 0318-621431

**Website:** [[www.edestadschoolvoetbaltoernooi.nl](http://www.edestadschoolvoetbaltoernooi.nl)]

- **Belangrijk:** De wedstrijdschema's kunnen altijd veranderen. Controleer altijd bij de wedstrijdleiding of het schema nog klopt. De toernooileiding is altijd aanwezig in de bestuurskamer of kantine van V.v. Ede/Victoria.

## Wedstrijdreglement

- Wedstrijden volgens KNVB schoolvoetbal 8 tegen 8 regels.
- **Spelers mogen niet in twee teams spelen.** Wanneer een school zich heeft ingeschreven met meer dan één team, mogen spelers niet worden overgeheveld van de ene naar de andere ploeg. Dat is evenmin toegestaan wanneer de andere teams van de school zijn uitgeschakeld.
- Komt een team met ongerechtigde spelers uit, dan wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en heeft de tegenpartij met 3-0 gewonnen.
  - Ongerechtigde spelers zijn spelers die:
    - Niet op de basisschool zitten welke het team vertegenwoordigt.
    - Niet tot de groepen behoren welke het team vertegenwoordigt.
    - Niet op de spelersopgave staan die vooraf is ingediend.
- Start- en eindsignalen via de geluidsinstallatie (dus NIET doorspelen, alleen een al toegekende penalty mag nog genomen worden).
- Duur van de wedstrijden:
  - Normale wedstrijden: 1 x 10 minuten, zonder rust.
  - Finaledag: 15 minuten.
  - Finale: 2 x 10 minuten.
- Nieuwe opzet jeugdvoetbal:
  - Geen buitenspel.
  - Uitballen: indribbelen.
    - Tegenstander minimaal 5 meter afstand.
    - Speler die indribbelt mag direct scoren.
  - Overige spelhervattingen (hoekschoop, vrije trap): door dribbelen, inpassen of inschieten.
    - Tegenstander minimaal 5 meter afstand.
    - Speler die indribbelt mag direct scoren.

- Achterbal vanaf de grond binnen keepersgebied.
- Terugspeelbal vanaf de voet mag niet door de keeper in handen worden gepakt.
- Te laat komen:
  - Meer dan 2 minuten te laat na het startsignaal: verlies met 3-0. Hier worden geen uitzonderingen in gemaakt.
- Teamsamenstelling:
  - Keeper en 7 veldspelers.
  - Doorlopend wisselen vanaf de middellijn (maximaal 15 spelers per team en er mag onbeperkt gewisseld worden).
- Veldverdeling:
  - Eerstgenoemde team speelt aan de westzijde van het veld.
  - **Alleen spelers, wisselers en teambegeleiders van de spelende teams binnen de omheining.**
  - **Publiek en niet spelende teams buiten de hekken!**

## Scheidsrechters

- Toernooileiding wijst scheidsrechter aan.
- Scheidsrechterlijke beslissingen zijn bindend.
- Uitslag bekendmaken bij toernooileiding.
- Er is een strafijdregeling van 5 minuten van toepassing.
  - Bij onsportief gedrag en ernstige overtredingen: speler van het veld gestuurd, mag niet meedoen aan de volgende wedstrijd.
- Gelijk aantal punten in de poule:
  - Doelsaldo, aantal doelpunten voor, onderlinge resultaat.
  - Strafschoppen bij gelijk aantal punten
    - Bij 2 gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria) : het nemen van 3 strafschoppen per team op de keeper van het andere team. Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er een winnaar is.
    - Bij 3 of meer gelijk geëindigde teams (na bovenstaande criteria) : het nemen van 3 strafschoppen per team op een neutrale keeper (een keeper die niet tot deze teams behoort). Is het daarna nog gelijk, worden er om en om strafschoppen genomen totdat er één winnaar is.
  - Strafschoppen vanaf 9 meter.
  - Finale gelijkspel: zie strafschoppen serie hierboven

**Geen protesten mogelijk. Toernooileiding beslist in alle gevallen waarin het wedstrijdreglement niet voorziet.**

## Sportiviteitsprijs

Tijdens de voorrondes op woensdag beoordelen de scheidsrechters de teams ook op sportiviteit. Dit geldt ook voor de houding van coaches en publiek. Als een speler van een team tijdens het toernooi uit het veld wordt gestuurd, wordt het team uitgesloten van de sportiviteitsprijs. Gedrag dat discriminerend of respectloos is, kan leiden tot uitsluiting van het toernooi.

De prijs (een lasergame arrangement) is beschikbaar gesteld door Survival Team Ede voor zowel een jongens- als meisjesteam.

## Speeldata

- 25 maart op Sportpark Hoekelumse Eng (V.v. Ede/Victoria)
- 1 april op Sportpark Hoekelumse Eng (V.v. Ede/Victoria)
- 8 april op Sportpark Hoekelumse Eng (V.v. Ede/Victoria)

Teamleiders moeten zich uiterlijk om 13:00 uur melden bij de toernooileiding. De eerste wedstrijden beginnen op woensdag precies om 13:15 uur

**Finale:** De finale is op vrijdag 17 april om 15:30 uur. Als een reguliere woensdag uitvalt, wordt deze ingehaald op woensdag 15 april. De poulewinnaars bij de jongens en de meisjes gaan naar de finale. De 2 beste nummers 2 bij de meisjes gaan ook naar de finale. Zowel bij de jongens als bij de meisjes spelen 8 teams in de finale.

Teams moeten zich uiterlijk om 15:00 uur melden bij de **Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria** in de bestuurskamer en ontvangen daar het wedstrijdsschema voor de finales. Het schema staat ook op de website [[www.edestadschoolvoetbaltoernooi.nl](http://www.edestadschoolvoetbaltoernooi.nl)].

De prijsuitreiking vindt zo snel mogelijk na de finale plaats (verwachting ca. 20:15 uur).

## Belangrijke aandachtspunten:

- **Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria:** Deze is altijd aanwezig in de bestuurskamer of kantine.
- **EHBO:** Naast kleedkamer 1 is een EHBO-post.
- **Verzekeringen:** De **Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria** (V.v. Ede/Victoria en de KNVB) gaat ervan uit dat de deelnemende leerlingen via school verzekerd zijn en kan niet aansprakelijk gesteld worden voor letsel.
- **Diefstal:** Voorkom diefstal, laat geen waardevolle spullen in de kleedkamers achter. Geef waardevolle spullen in bewaring bij de leiders. De **Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria** en V.v. Ede/Victoria zijn niet aansprakelijk bij vermissing of diefstal.
- **Toiletten:** De toiletten zijn in het clubhuis.
- **Kleedkamers:** Voor de kleedkamerindeling, zie het mededelingenbord en de deuren van de kleedkamers. Vernielingen worden hersteld op kosten van de betreffende school.
- **Kleding:** Alle deelnemers moeten gekleed zijn in sportkleding, in hetzelfde kleur shirt. Als beide teams dezelfde kleur hebben, speelt het eerstgenoemde team in eigen kleur. **Het andere team zorgt zelf voor een andere kleur shirt of gebruikt zelf meegebrachte hesjes.**
- **Afval:** Gooi afval in de daarvoor bestemde bakken!
- **Foto's:** Tijdens het toernooi worden foto's gemaakt. Door aanwezig te zijn, geeft u toestemming voor het gebruik van de foto's voor publiciteitsdoeleinden. Stuur ook zelfgemaakte foto's naar [[edestadschoolvoetbaltoernooi@gmail.com](mailto:edestadschoolvoetbaltoernooi@gmail.com)].
- **Fietsenstalling:** Plaats fietsen niet op het sportpark **maar buiten het hek in de fietsenstalling**. Geen fietsen voor het toegangshek.
- **Afkeuring velden:** Bij slecht weer beslist de **Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria** voor 11:00 uur of de wedstrijden doorgaan. Scholen moeten tussen 11:00 en 12:00 uur bellen naar de kantine of de website raadplegen. **Telefoonnummer Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria: 0318-621431 of 0613374772.**

**Veel plezier en een sportief toernooi gewenst!**

**De Schoolvoetbalcommissie V.v. Ede/Victoria**

📍 EDE - 0613280489

**VIES WORDEN**



**KLIMMEN**



[WWW.SURVIVALTEAMEDE.NL](http://WWW.SURVIVALTEAMEDE.NL)

**WATERPRET**



**LASERGAMEN**



Finalisten 17 april

**Meisjes finalepoule MFP1**

De Paasbergschool 1  
Veldhuizerschool 1  
ESV 1  
Panta Rhei 1

**Meisjes finalepoule MFP2**

Ericaschool 1  
De Vlinderboom 1  
ESV 2  
Koning Davidschool 2

**Jongens Finalepoule JFP1**

Koning Davidschool J1  
De Vlinderboom J1  
Cavaljé J1  
Al Amana J2

**Jongens Finalepoules JFP2**

Koning Davidschool J2  
Veldhuizerschool J1  
De Brugge J1  
Al Amana J3



## WEDSTRIJDSHEMA FINALE 17 APRIL

## WEDSTRIJDSHEMA FINALE 17 APRIL

POULE	TIJD	VELD	SCHOOL			Uitslag		
M1	15:30	Veld 1	De Paasbergschool 1	-	Veldhuizerschool 1		-	
M1	15:30	Veld 2	ESV 1	-	Panta Rhei 1		-	
M2	15:30	Veld 3	Ericaschool 1	-	De Vlinderboom 1		-	
M2	15:30	Veld 4	ESV 2	-	Koning Davidschool 2		-	
J1	15:50	Veld 1	Koning Davidschool 1	-	De Vlinderboom 1		-	
J1	15:50	Veld 2	Cavaljé 1	-	Al Amana 2		-	
J2	15:50	Veld 3	Koning Davidschool 2	-	Veldhuizerschool 1		-	
J2	15:50	Veld 4	De Brugge 1	-	Al Amana 3		-	
M1	16:10	Veld 1	ESV 1	-	De Paasbergschool 1		-	
M1	16:10	Veld 2	Veldhuizerschool 1	-	Panta Rhei 1		-	
M2	16:10	Veld 3	Ericaschool 1	-	ESV 2		-	
M2	16:10	Veld 4	De Vlinderboom 1	-	Koning Davidschool 2		-	
J1	16:30	Veld 1	Koning Davidschool 1	-	Cavaljé 1		-	
J1	16:30	Veld 2	De Vlinderboom 1	-	Al Amana 2		-	
J2	16:30	Veld 3	Koning Davidschool 2	-	De Brugge 1		-	
J2	16:30	Veld 4	Al Amana 3	-	Veldhuizerschool 1		-	
M1	16:50	Veld 1	Veldhuizerschool 1	-	ESV 1		-	
M1	16:50	Veld 2	De Paasbergschool 1	-	Panta Rhei 1		-	
M2	16:50	Veld 3	Ericaschool 1	-	Koning Davidschool 2		-	
M2	16:50	Veld 4	De Vlinderboom 1	-	ESV 2		-	
J1	17:10	Veld 1	Koning Davidschool 1	-	Al Amana 2		-	
J1	17:10	Veld 2	De Vlinderboom 1	-	Cavaljé 1		-	
J2	17:10	Veld 3	Koning Davidschool 2	-	Al Amana 3		-	
J2	17:10	Veld 4	Veldhuizerschool 1	-	De Brugge 1		-	

Wedstrijdschema na het spelen van de voorrondes op finaledag						
		Veld	School		School	uitslag
M-HV1	17:45-18:00	1	Winnaar MFP1	-	Nr 2 MFP2	-
M-HV2	17:45-18:00	2	Winnaar MFP2	-	Nr 2 MFP1	-
M-56	17:45-18:00	3	Nr 3 MFP1	-	Nr 3 MFP2	-
M-78	17:45-18:00	4	Nr 4 MFP1	-	Nr 4 MFP2	-
				-		-
J-HV1	18:15-18:30	1	Winnaar JFP1	-	Nr 2 JFP2	-
J-HV2	18:15-18:30	2	Winnaar JFP2	-	Nr 2 JFP1	-
J-56	18:15-18:30	3	Nr3 JFP1	-	Nr 3 JFP2	-
J-78	18:15-18:30	4	Nr4 JFP1	-	Nr 4 JFP2	-
				-		-
				-		-
M-3EN4	18:45-19:00	3	Verliezer MHV1	-	Verliezer MHV2	-
J-3EN4	18:45-19:00	4	Verliezer JHV1	-	verliezer JHV2	-
M-FINALE	19:10-19:30	2	Winnaar MHV1	-	Winnaar MHV2	-
J-FINALE	19:40-20:00	1	Winnaar JHV1	-	Winnaar JHV2	-



Ede Stad.nl



*Eijlander Electronics Ede*



# Edestadschoolvoetbaltoernooi 2026

## Programma en standen digitaal

- [tournifyapp.com/live/edestad2026](https://tournifyapp.com/live/edestad2026)

